



Столыпинский

вестник

Научная статья
Original article
УДК 347
DOI 10.55186/27131424_2022_4_6_4

**ВЛИЯНИЕ МЕТАВСЕЛЕННОЙ НА РЕАЛИЗАЦИЮ ПРАВ И
СВОБОД ЮРИДИЧЕСКИХ ЛИЦ**

**THE IMPACT OF THE METAVERSE ON THE REALIZATION OF THE
RIGHTS AND FREEDOMS OF LEGAL ENTITIES**

Шигин Максим Дмитриевич, аспирант 3 курс, юридический факультет,
СГЭУ, Россия, г. Самара

Shigin Maxim Dmitrievich, 3rd year postgraduate student, Faculty of Law, SGEU,
Russia, Samara

Аннотация

Статья посвящена анализу понятия метавселенной и ее влияния на реализацию прав и свобод юридических лиц, а также проблемам их правосубъектности внутри цифрового пространства. В статье рассматриваются вопросы критериев метавселенной и их применимости на субъекты реального мира, идентификации юридических лиц внутри метавселенной и принадлежности объектов цифрового мира, созданных внутри него, также рассматриваются вопросы ответственности и защиты авторских прав, как участниками метавселенной, так и другими субъектами. В статье выдвинуты теории дальнейшего развития метавселенных и их интеграции в существующую общественную, социальную, правовую среду.

Summary

The article is dedicated to the analysis of the concept of the metaverse and its impact on the realization of the rights and freedoms of legal entities, as well as the problems of their legal personality within the digital space. The article discusses the issues of the criteria of the metaverse and their applicability to the subjects of the real world, the identification of legal entities within the metaverse and the ownership of objects of the digital world created within it, also discusses the issues of responsibility and copyright protection, both by the participants of the metaverse and other subjects. The article puts forward theories of further development of metaverses and their integration into the existing social, social, and legal environment

Ключевые слова: *метавселенная, цифровое пространство, идентификация, юридические лица, искусственный интеллект, авторские права.*

Keywords: *metaverse, digital space, identification, legal entities, artificial intelligence, copyright.*

Развитие высокоскоростного интернета позволило передавать большие объемы информации за короткий промежуток времени, а также способствовало развитию пространств, созданных во всемирной сети. Одной из форм цифровых пространств является метавселенная. По оценкам консалтинговой компании Grand View Research, глобальный рынок технологий виртуальной и дополненной реальности в секторе здравоохранения в 2020 г. оценивался в 2 млрд долларов США и будет расти ежегодными темпами на 27,2 % с 2021 по 2028 г. [1]

В науке и литературе отсутствует единый подход к определению термина метавселенная, также этот термин не закреплен в отечественном праве. Сам термин «метавселенная» был создан при объединении двух греческих слов, приставки «между» и слова «вселенная», т.е. что-то находящееся в пограничном состоянии между уже существующих объектов

материального мира. Первые упоминания об этом термине появились в 20 веке в контексте литературных произведений и идей ученых, которые исследовали космос и его содержание.

Согласно одной из точек зрения под метавселенной понимается глобальная сеть постоянно действующих виртуальных миров, существующих в реальном времени, которые обеспечивают непрерывность идентификации пользователей, внутриигровых объектов, прав участников вселенной, которые могут восприниматься одновременно неограниченным числом участников.

[2] Указанное определение достаточно широко раскрывает понятие метавселенной, при этом, стоит учесть, что определение этого термина будет трансформироваться с развитием технологий, поскольку сама метавселенная будет развиваться и в нее будут добавляться новые элементы, что вызовет необходимость корректировки ее определения. Представляется, что понятие рассматриваемого термина можно определить через призму его критериев. Первым из них является постоянное поддержание в рабочем состоянии. Это означает, что сервера с конкретной метавселенной должны работать постоянно, независимо от внешних факторов, а также от решений органов управления (администраторов) цифрового пространства, кроме того, время в метавселенной должно отражаться в реальном времени, в обратном случае, по нашему мнению пропадет эффект погружения в цифровую реальность, что может вызвать недовольство и разобщенность пользователей.

Вторым критерием является синхронность, это означает, что метавселенная отражает все события, которые осуществляет конкретный пользователь в любой момент времени нахождения в ней. Также метавселенная сохраняет и показывает всем другим пользователям все совершаемые действия пользователей и самой цифровой реальности.

Третьим критерием является возможность контакта пользователей между собой и другими объектами цифрового пространства. Данный критерий является крайне важным, поскольку человек даже в цифровой реальности

испытывает потребность в общении и может примерить на себя роль любого персонажа.

Четвертым критерием является активное взаимодействие виртуального и реального миров, поскольку цифровое пространство не существует обособленно, а должно синхронно отражать те события, которые происходят в цифровом пространстве.

По нашему мнению, субъектом метавселенной в полной мере могут быть юридические лица, при этом, стоит учесть, что возможно несколько подходов при их идентификации в цифровом пространстве, поскольку любое юридическое лицо имеет ряд формальных признаков, влияющих на его определение в правовой реальности и позволяющих отделить его от других субъектов права.

Первым из них является то, что юридическое лицо должно быть создано и зарегистрировано в установленном законом порядке в реальном мире и лишь потом перенесено, как зарегистрированный пользователь в цифровую среду. При этом, управлять юридическим лицом сможет любое лицо, которое имеет логин и пароль от аккаунта пользователя конкретной метавселенной. Данный подход является наиболее традиционным, но при его применении возникает ряд вопросов, как подтвердить, что лицо, выступающее от имени юридического лица внутри цифрового пространства обладает необходимыми полномочиями, во – вторых, как признать в целом правосубъектность реальных юридических лиц внутри метавселенной.

Вторым подходом, по нашему мнению, является регистрация юридических лиц внутри самой метавселенной. Для этого будет необходимо создать правовой механизм переноса данных, к примеру, из ЕГРЮЛ в цифровую среду и подтверждение авторизации путем выдачи электронного свидетельства в метавселенной. Подход, при котором регистрация будет происходить только внутри метавселенной является недоработанным, поскольку при наличии спора возникнет вопрос о надлежащем ответчике в

реальном мире, что при отсутствии зарегистрированного юридического лица будет невозможным.

Одной из ключевых проблем, которая может возникнуть внутри метавселенной является соблюдение авторских прав, поскольку в будущем, в связи с ее расширением появится большое количество объектов, которые могут до степени смешения быть похожими с объектами реального мира, у которых есть правообладатели. Стоит отметить, что в практике существует случай, когда использование образов защищенных объектов было признано добросовестным использованием, так Окружной суд Южного округа Нью-Йорка США вынес решение в пользу проекта «Google Books», приняв вывод о том, что несанкционированное сканирование и индексация «Google» миллионов защищенных авторским правом книг в коллекциях участвующих библиотек и впоследствии предоставление фрагментов этих работ в Интернете через инструмент поиска «GoogleBooks» квалифицируется как добросовестное использование. [3] Представляется, что в метавселенной действительно может быть добросовестное использование, к примеру, в некоммерческих целях ознакомление пользователей с документальными фильмами, проигрывание классической музыки на виртуальном концерте и т.д. При этом, стоит учесть, что некоторые компании могут злоупотреблять добросовестным использованием и извлекать из него прибыль.

Согласно предположению, основанному на теории струн С. У. Хокинга (S. W. Hawking), мультивселенная или реальный мир представляет собой гипотетическое множество реально существующих параллельных вселенных, включая Землю. [4] Таким образом, можно сделать вывод, что метавселенная является одной из параллельных форм нашей планеты, а именно ее виртуальным воплощением.

Американский исследователь и футуролог Р. Курцвейл сделал вывод на основе Закона Мура, что вычислительная мощность ПК удваивается спустя каждые два года и при сохранении такого же темпа цифровая реальность сравнивается по схожести с реальным миром, а сознание пользователя можно

будет трансформировать в цифрового аватара [5]. Представляется, что выдвинутое предположение пока не будет осуществлено в ближайшие годы, поскольку не будут разрешены ряд социо-этических и морально-правовых вопросов, поскольку для помещения сознания человека в компьютер потребуется лишить этого человека самого сознания и начнет действовать парадокс, как определить статус электронного лица, которое по формальным признакам не является человеком, но обладает человеческим сознанием, которое может существовать автономно.

Юридические лица также могут столкнуться с проблемой принадлежности объектов, созданных внутри цифрового мира аватарами, с одной стороны, их создал пользователь (юридическое лицо), но при этом объект был создан на платформе метавселенной и фактически принадлежит ей. Речь идёт о возможности признать имущественные виды NFT в качестве результатов интеллектуальной деятельности. В доктрине высказывается мнение, что NFT нельзя относить к праву интеллектуальной собственности, поскольку по своей сущности NFT – это не более чем утилитарное цифровое право. [6]

Для решения всех вопросов, рассмотренных в настоящей статье требуется создание новых правовых норм, которые будут действовать на стыке двух миров, цифрового (виртуального) и реального и отражать возможность переноса данных из реального мира в виртуальный и наоборот.

Литература

1. Технологии виртуальной и дополненной реальности в здравоохранении: экспертный обзор.[Электронныйресурс].URL:<https://niioz.ru/upload/iblock/c7f/c7f196880db9a557da36fb7e88be49fb.pdf> (дата обращения: 09.09.2022).
2. The Metaverse Primer.[Электронныйресурс].URL: <https://www.matthewball.vc/the-metaverse-primer> (дата обращения – 05.09.2022 г.)
3. Official site «SONY CSL» // News section. .[Электронныйресурс].URL: <https://www.sonycs1.co.jp/> (дата обращения: 01.09.2022)

4. Хокинг С. и др. Теория всего. Происхождение и судьба Вселенной / пер. с англ. И. Иванова; под ред. Г. Бурбы. СПб., 2009. С. 148
5. Цветков В. Я. Закон Мура и другие // Международный журнал прикладных и фундаментальных исследований. 2017. № 1–2. С. 370.
6. Емельянов Д.С., Емельянов И.С. Невзаимозаменяемые токены (NFT) как самостоятельный объект правового регулирования // Имущественные отношения в Российской Федерации. 2021. № 10. С. 71 - 76.

Literature

1. Virtual and augmented reality technologies in healthcare: an expert review.[electronic resource].URL:<https://niioz.ru/upload/iblock/c7f/c7f196880db9a557da36fb7e88be49fb.pdf> (accessed 09.09.2022).
2. The Metaverse Primer.[Electronic resource].URL: <https://www.matthewball.vc/the-metaverse-primer> (accessed 05.09.2022)
3. Official site "SONY CSL" // News section. .[[Electronic resource].URL: <https://www.sonyosl.co.jp/> (accessed: 01.09.2022)
4. Hawking S. et al. The theory of everything. The Origin and fate of the Universe / translated from the English by I. Ivanov; edited by G. Burba. SPb., 2009. P. 148
5. Tsvetkov V. Ya. Moore's Law and others // International Journal of Applied and Fundamental Research. 2017. No. 1-2. P. 370.
6. Emelyanov D.S., Emelyanov I.S. Non-interchangeable tokens (NET) as an independent object of legal regulation // Property relations in the Russian Federation. 2021. No. 10. P. 71 - 76.

© Шигин М.Д., 2022 Научный сетевой журнал «Столыпинский вестник» №6/2022

Для цитирования: Шигин М.Д. ВЛИЯНИЕ МЕТАВСЕЛЕННОЙ НА РЕАЛИЗАЦИЮ ПРАВ И СВОБОД ЮРИДИЧЕСКИХ ЛИЦ // Научный сетевой журнал «Столыпинский вестник» №6/2022